



Caratteristiche della Marcatrice Laser

Area di incisione 175x270 millimetri con tavola mobile per marcature continue

Programmazione tramite CAD con supporto all'importazione di DWG o DXF per loghi e geometrie complesse

Possibilità di effettuare marcature con diversi parametri nello stesso ciclo, utile per materiali o altezze diversi

Possibilità di utilizzare maschere e attrezzature per il centraggio dei pezzi

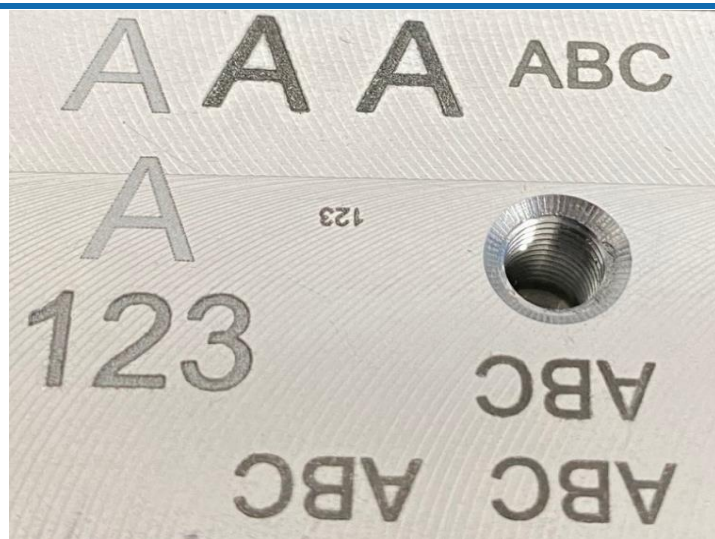
Possibilità di marcatura

Marcatura leggera che non compromette le caratteristiche dei particolari

Marcatura incisa con profondità variabile in base al materiale

Marcatura leggera su anodizzazione

Marcatura colorata da definire in base al materiale



Marcatura di loghi e scritte

Kriss Logic offre il servizio di marcatura laser di stringhe alfanumeriche, impostabili direttamente sulla marcatrice, ma anche di loghi o forme più complesse tramite l'importazione di file CAD da cui ricavarli. È possibile inoltre inserire parametri gestiti dalla macchina come data e ora oppure codici sequenziali che si modificano in automatico dopo ogni ciclo.



Marcatura secondo un profilo

In fase di programmazione è possibile realizzare una marcatura che segua un profilo preciso come un cerchio o una linea inclinata. Grazie all'importazione di file CAD è inoltre possibile gestire in modo preciso anche profili più complessi.



Marcatura su più livelli

Grazie all'altezza di messa a fuoco regolabile è possibile marcare, in un solo ciclo, su due o più livelli differenti. Questa funzione è utile per pezzi che richiedono marcature in più punti.

Lo stesso discorso è applicabile a materiali diversi modificando i parametri di marcatura al posto dell'altezza. Questa strategia viene utilizzata, ad esempio, su assemblati contenenti particolari di diversi materiali.

Marcatura su anodizzazione

È possibile marcare, in bianco, particolari in alluminio anodizzato. Questo tipo di marcatura intacca solo lo stato superficiale dell'anodizzazione rimuovendone il colore senza alterarne le caratteristiche.

